

優秀賞

コネクト・シティ ～孤立を防ぐ街づくり～

水上 美歩（社会人：東京都）

ゲーム概要

社会問題である「孤独・孤立」をテーマにした街づくりシミュレーションゲームです。プレイヤーは「コミュニティ・デザイナー」として、孤立しがちな住民が暮らす街に公園などの交流施設を配置し、イベントを企画します。住民はそれぞれ年齢・性格・趣味を持ち、AIで自律的に行動します。施設の種類や配置場所を工夫して住民同士のつながりを生み出し、街全体の孤立度を下げることが目指します。

遊び方

- ①「建設」タブから8種類の施設（カフェ、公園、図書館等）を選び、マップ上の空き地に配置します（予算制限あり）。
- ②「イベント」タブで施設にイベントを企画し、住民の来訪を促進します。
- ③再生ボタンでシミュレーションを進めると、住民が自律的に外出・交流を始めます。
- ④街全体の平均孤立度を25以下、かつ友情関係を8組以上にするとステージクリアです。住民の性格や趣味に合った施設を選ぶことが攻略の鍵です。