

優秀賞

サーキュラーエコノミーを学ぶ トレーディングカードゲーム (TCG) 『Circular Economy~水deck~』

横山 和輝 (専門学校 4 年生 : 新潟県)

ゲーム概要

下水道事業は『廃棄物を処理する事業』から『水をつくりエネルギーをつくる事業』への転換している。でも、認知度は壊滅的。『下水汚泥から電気をつくる』『下水処理水でブルーカーボン達成』『下水の特徴を使い炭素循環を遮断する研究』どれだけの人が知っているだろうか。その認知を Z 世代中心とした若者たちからトレーディングカードゲーム (TCG) にした。下水道をモチーフにサーキュラーエコノミーを知る探求教材として授業展開。

遊び方

TCG のプレイシステムを踏襲しながら、場にある「課題 (カード)」に提示された課題を手札の「リソース (カード)」で解決するゲーム。また、解決のために「課題 (カード)」に「資金 (カード)」添付して課題を解決する。使った手札分を山札から補充しながらゲームは進行する。その他、「サポート (カード)」「ハプニング (カード)」など付帯効果を与えるカードもある。ゲームは解決した課題の価値の総和で勝敗を決定する。