

図書館でシリアスボードゲームジャム： ゲーム開発を通じた社会構想と相互学習

南山大学総合政策学部 准教授
太田和彦 otakazu@nanzan-u.ac.jp

- **概要：**ゲーミングを、より良い社会の想像・議論の触媒として位置づけ、図書館を共創の場とする方法として「シリアスボードゲームジャム」を実施した。ゲーム開発を通じた参加者の社会構想と相互学習の場を提供し、経験を分析することを目的とした。
- **方法：**2022年9月24,25日に、図書館でのゲームジャムイベントを実施。参加者にアンケート調査、聞き取り調査を行った。
- **結果：**多くの参加者が、他の参加者との刺激的な相互学習の経験、食と社会に関する知識と想像力の拡大、図書館のレファレンスサービスの活用について肯定的意見を述べた。
- **結論：**シリアスボードゲームジャムは図書館の新しい利用形態として有効であり、参加者の学習や相互理解を深めるツールとしての可能性が示された。

謝辞：本研究は、公益財団法人中山隼雄科学技術文化財団2020年度助成研究(A-1)「楽しいニューノーマル世界へようこそ」の助成をうけて実施された。くまもと森都心プラザ図書館、XOSS POINT、SBGJ2022の実施に関与したすべてのメンバーと参加者に感謝の意を表す。

面白くて真面目な世界にまだないゲームを一緒に作ってませんか?

図書館と一緒にシリアスボードゲームジャム!

食卓からは見えない景色

「シリアスボードゲームジャム」とは、社会問題や環境問題をテーマにした「シリアスゲーム」を、チームを組んで短期間に新しいゲームを作る「ゲームジャム」形式のイベントです。作るのは、電源不要のアナログゲーム。4回目の今回は、初の図書館との開催となります。参加費は無料! お申込をお待ちしております。

SBGJ2022・前祭 Bibliobattle ビブリアバトル

お勤めの本やボードゲームを5分で紹介! ゲーム作りにインスピレーションを与えてくれそうな作品をぜひお知らせください。Zoomでの開催です。

SBGJ2022・本祭 GameJam ゲームジャム

チームを組んで、2日間かけて、新しいゲームをゼロから作ってみましょう! ゲームの作り方がわからなくても大丈夫。これまでの完成作品がプレゼントになります。

申込締切 9月9日(金)

2022.9.24.(sat) - 25.(sun)

Day 1 10:00-20:00 Day 2 10:00-18:00

KUMAMOTO STARTUP CENTER XOSS POINT.

熊本県熊本市西区春日1丁目14-1 くまもと森都心プラザ2階

参加申込・お問い合わせはこちら! <https://sbgj2022.jimdosite.com>

【主催】SBGJ2022 準備委員会
【共催】KUMAMOTO STARTUP CENTER XOSS POINT., 一般社団法人FEAST, くまもと森都心プラザ図書館 (TEL 096-355-7401)
【代表】太田和彦 (南山大学)

@SBGJ_bot

sbgj2018

お気軽にご参加ください!

シリアスボードゲームジャムとは?

シリアスゲーム
社会課題や環境問題をテーマとしたゲーム

×

ボードゲーム
電源不要のアナログゲーム

×

ゲームジャム
チームでゼロからゲームを作るイベント

いわば、「ゲームを作る」ゲーム。
ゲーム作りを通じて、厄介な問題にチームで取り組む経験値を積むことができます。

