

ジュニア賞

デイリーカラーパレット

細川 智香子 (高校3年生: 栃木県)

スマートフォンの使用データ容量を減らすためにカメラロールを整理していると、綺麗な空の写真、食べ物の写真、四季折々の風景の写真、など雑多なもので溢れかえっている。中にはなぜ撮ったのか見当もつかない写真もある。仕方がないので削除するが、どんな写真にもシャッターを押したきっかけがあるはずだ。その日の自分の気分・心の動き、それらはデータには反映されず、忘れられてしまっているのではないだろうか。

そこで私は「デイリーカラーパレット」というゲームを提案する。これは毎日の感動・発見を一色と一字で表し記録していくゲームである。単色では写真と比べて思い出の形としては不完全だ。それを利用し、「この日はなぜこの色を選んだのだろうか?」「どんな気分だったのだろうか?」というようなその日を想像して振り返ることが出来るゲームになっている。

《ゲーム内容》

まず、プレイヤーそれぞれに色の無い世界とカラーパレットが与えられる。

1. 一日の内で自分がいいなと思った色を今日の一字を添えてカラーパレットに登録する。
2. 登録された色の系統や季節感によって実績が解除され、世界を装飾するアイテムがプレイヤーにプレゼントされる。(基準は公開されない)
3. カラーパレットに登録した色を使い、アイテムをリメイクして配置することで世界を自分らしく作り上げていく。

これに加えてシェア機能を有効にすることで、世界中のプレイヤーが今登録した色を見ることが出来る。最近のSNSは自分を偽ったり、大きく見せたり、どこかギスギスした雰囲気があると感じている。このゲームが用いる「色」には優劣がないため、素朴な温かみを併せ持った「美しい」のシェアが可能であると考えている。その中で人との価値観・捉え方の違いを実感し、思いやりの気持ちが大きくなればいいなと思う。

このゲームを通して、人々の生活がそれぞれの心ときめく色で鮮やかに彩られることを願っている。