



『アン アクティブ アース』 ～環境問題対策を体験しよう～

青山 祥大 (中学2年生:愛知県)

■解決したい課題と考えた背景

世界中で石油や石炭等を利用していますが、有限であるため輸出ができなくなり、経済格差がでたり貧困状態が続いている国もあります。

そこで再生可能エネルギーを活用すれば解決出来ると考えましたが、再生可能エネルギーを生み出すためにも、風車や水車などの建設の人手、それを管理する人手など、多くの人手が必要となり不足するのではないかと考えました。

■解決策

環境問題を解決することで地球環境が良くなることを実感してもらえば、再生可能エネルギーに貢献してくれる人が増えるのではないかと考えました。そこで僕は、アン アクティブ アースという環境問題解決ゲームを考えました。

■ゲームアイデア

まず自分の島が作成されます。これらは環境に問題を抱える島です。たとえば、鉱山資源が足りなくて困ってる島もあれば、海が汚れている島など、既に世界でおきている環境問題がそれぞれの島にある状態です。

それぞれの島で抱える問題は、自分が持っているアイテムから解決することができます。例えば地面にゴミが沢山ある島であれば、リユース・リデュース・リサイクルのカードを使うことで、ゴミを大幅に減らしてクリアでき、次の島へ行くことができます。違うアイテムを選ぶとアシストで答えに誘導してくれるシステムで解決出来ます。このゲームは、一つ問題を改善すると島が増え、それと同時に地球の問題も解決していくシステムなので、興味を持ちながら持続的に楽しんで進めることができます。

■このゲームで期待される効果

ゲームにした理由は2つあります。1つ目はスマホなどで手軽にプレイすることが出来るからです。2つ目は若い世代の興味を引くためです。僕もこのゲームが手軽にできるようになれば、友達にも勧めることで、環境問題を身近に会話できるようになりたいと思います。