

優秀賞

# あなたの言葉で育つペット スマモン

伊藤 滉太 (大学院修士1年生：愛知県)

## <背景・目的>

近年、インターネットの活用が急激に拡大している中で、オンライン上でのコミュニケーションのあり方が社会課題となっています。具体的には、文字ベースの会話における感情・配慮の不足や、匿名での誹謗中傷等が上げられます。スマートフォン（スマホ）で何気なく打つ言葉は、時に画面の向こう側の相手を思慮することを怠ってしまいます。そこで私達は、自分がスマホで打っている言葉を見つめ直すことのできる、ペット育成ゲームアプリ『あなたの言葉で育つペット スマモン』を提案します。このアプリによって、世界のスマホユーザーへ優しく前向きなオンラインコミュニケーションの大切さを啓蒙し、最終的には「美しいインターネット社会の創造すること」がこのゲームの目的です。

## <ゲーム内容>

本ゲームは、スマホ上の『あなたの言葉で育つペット スマモン』ゲームアプリを利用します。このアプリでは、あなたの日々のスマホ上での入力文字情報に応じて、アプリ内のペット（＝スマモン）が育成されていきます。つまり、あなたのスマホ上の言葉によって、スマモンの属性（タイプ）や強さ、性格や見た目が変わっていき、ときに他者のスマモンと戦う・仲良くなる等のアクションを通じて楽しんでいくペット育成ゲームです。スマモンの属性は、あなたの言葉の特性（丁寧タイプ・優しさタイプ・無口タイプ・ツンデレタイプなど）が反映され、スマモンの強さにはあなたの言葉のポジティブ度合いが反映されていく仕組みです。あなたのスマモン（あなたの言葉）が成長していくにつれ、スマモンルームの装飾のレベルアップなど利用者にとって嬉しい特典も得られます。現代では、もはやインターネット社会・オンラインコミュニケーションは避けられません。だからこそ、このゲームによって楽しみながら一人ひとりが適切なオンラインコミュニケーションを学ぶことで、美しいインターネット社会の創造を実現します。