

ジュニア賞

砂漠化を防ごう！

田上 みきほ (中学1年生：東京都)

砂漠化が進む原因の一つは過度な森林伐採です。そこで私が考えたのは、砂漠化にもっと関心を持ち、自然に親しむことができるゲームです。

主人公(プレイヤー)は砂漠化が進む貧しい村で生まれ育ちます。困っている人達をみた主人公は砂漠化を防ぐために冒険者となります。プレイヤーが冒険するワールドには、「かけら」というものがたくさん落ちていて、これを拾い集めることで、売店で「たね」や「ふく」、「つちのもと」と交換できます。ゲーム内の通貨のようなものです。「たね」は、植物の種で、土の上に植えるとさまざまな植物が生えてきます。種類がたくさんあります。また、植物が枯れるとできます。「ふく」は、ゲーム内でプレイヤーが身につける洋服で、いろいろな植物をモチーフとしています。たくさんの種類があり、定期的にアップデートされていきます。プレイヤーはさまざまなコーディネートを楽しむことができ、モチーフとなる植物にも関心を持つことができます。「つちのもと」は、砂漠になっている場所に使用することで土に変えることができます。砂漠を土にすることで、「たね」の使用ができるようになり、植物が生えてきます。売店では「たね」や「ふく」、「つちのもと」を買う他にも、砂漠化防止活動や森林保全を行なっている団体への募金をゲーム内通貨で行うこともできます。

このゲームを考えたきっかけは世界中に植物を生やし、たくさんの人を笑顔にできたらいいな、と思ったからです。大地の恵みはその地を豊かにします。また、アイテムの名前をわざとひらがなにしたのは、子供でも楽しめるようにしたかったからです。このゲームを通し、一人でも多くの人に森林保全に関心を持って欲しいです。