

優秀賞

めたぼちゃん

中沢 穂波 (会社員：京都府)

○目的とコンセプト

2025年の国民皆保険転換期を迎えるという背景より、医療費が一番かかっている循環器疾患、とくに『生活習慣病』を題材としたゲームにしたいと考えました。生活習慣病は普段の生活意識改善で予防できることが多いので、それを意識付けできるゲームにしました。

このゲームは『めたぼちゃん』を育てることにより生活習慣病予防を知ってもらえるゲームです。

また『めたぼちゃん』の健康状態 MAX 時のイラストを可愛い(格好いい)ものにすることによって、色々な『めたぼちゃん』を集めたいと思わせるものにしたいと構想しています。

○ルール

色々な『めたぼちゃん』を集めて生活リズムを指導して美しい身体に育てるゲーム。最初にユーザー登録のとき男女の選択することによって、集められる『めたぼちゃん』の性別が選べる。

『めたぼちゃん』は食生活や運動などを指導することによって徐々に見た目に変化する。運動はユーザーが一日で歩いた歩数も反映することによって、ユーザーの運動不足も解消になる。

『めたぼちゃん』の健康状態が MAX に達したらクリア。次の新たな『めたぼちゃん』が貰える。