調査研究計画書

# 応募者氏名（　　　　　　　　　　　　　　）

# 所属機関（　　　　　　　　　　　　　　　）

# 「社会を変える『夢のゲーム』研究アイディア大募集」入賞作品から選択したテーマ

（　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　）

1.調査研究の対象とする夢のゲームについて【400字以内】

・必要に応じて内容を補う場合にはその記述

・実装を想定するゲームの内容

|  |
| --- |
|  |

2. 1.で取り上げたゲームの実現・実装にむけた提案【800字以内】

(0)プロトタイプ制作(既存のシステム上で稼動するプログラム作成)

(1)概要設計書制作(ユースケースに基くものやシナリオベース設計などを含む)

(2)実現・実装のための手法・技法・支援システムの提案

(3)実現・実装にむけて進めるための事例調査

(4)その他，実現・実装にむけて具体的に前進させる提案

|  |
| --- |
|  |

3.調査研究スケジュール・予算について【400字以内】

・具体的な作業項目と実施スケジュール

・調査研究費100万円のおおまかな使用計画

|  |
| --- |
|  |

4.これまでの研究開発実績及び取得した助成金等（現在申請中のものも含む）【400字以内】

・研究実績（応募者のプロフィールURLがあればそのURＬ）

※プロフィールに実績論文データが含まれない場合は具体的な活動の一覧

・学会等の発表があればその一覧

・取得した助成等があればその情報（研究課題・助成機関名・金額・助成期間）

|  |
| --- |
|  |

5.生成系AIを使用することについて

生成系AIを使用する予定がある場合はその記述

|  |
| --- |
|  |